

Refresh Part 21 sous-partie G - Règlement EASA : Agrément d'Organisme de Production (POA)

Ref. **R21G01**
Durée : 0.5 jour(s) / 3.5 heures

Maîtriser le Règlement PART 21 et connaître ses domaines d'application en conception et production de matériels aéronautiques

Avertissement :

Le contenu de nos stages est actualisé en fonction de l'évolution réglementaire



Pré-requis :

Avoir suivi une formation initiale sur le Part 21 G



Personnes concernées :

Personnel Assurance Qualité, Navigabilité, Bureau d'Etudes, Méthodes, Production, Contrôle, Support client Personnel désigné auprès de l'autorité dans un organisme de production



Objectifs :

Expliquer l'environnement réglementaire EASA de la production d'aéronefs.
Explorer et illustrer le règlement PART 21 et ses domaines d'application en conception et production de matériels aéronautiques et plus précisément la sous partie G (POA).
Localiser rapidement les exigences recherchées et identifier les mises à jour
S'impliquer dans un organisme de production aéronautique



Programme :

Présentation du cadre réglementaire international et européen Le Part 21 :

- Champ d'application et objectifs
- Définitions
- Examen détaillé des différentes sous parties du Part 21
- Lien DOA POA

Examen détaillé de la sous-partie G (agrément de production)
Présentation du manuel MOP (Manuel d'Organisme de Production)

- Objectifs
- Procédures

Présentation du processus d'agrément POA

- Délivrance initiale de l'agrément
- Maintien de l'agrément

L'utilisation du formulaire EASA Form 1



Démarche pédagogique :

Exposés théoriques illustrés par des exercices pratiques et les retours d'expériences des participants et du formateur

La formation est animée par un formateur : - disposant d'une qualification spécifique de formateur selon les procédures de qualification de Bureau Veritas - justifiant d'une expérience terrain confirmée dans le domaine concerné



Evaluation et validation :

Evaluation formative : via partage d'expérience en cours de formation

Evaluation sommative : QCM